



Ανάπτυξη Δεξιοτήτων Νέων Μηχανικών σε Διαδικασίες Ευέλικτης και Λιτής Σχεδίασης με Εφαρμογές στη Βιομηχανία Παρασκευή 27 Απριλίου 2017, Ξενία Βόλου

Πρόγραμμα

10.30 – 11.00	Εγγραφή, πρωινός μπουφές
11:00 – 11:15	Καλωσόρισμα κ. Νάνσυ Καπούλα, Πρόεδρος ΤΕΕ Νομού Μαγνησίας Ομ. Καθ. Ηλίας Χούστης, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Δρ. Διονύσης Μπόχτης, Διευθυντής ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
11:15 – 11:45	Σοβαρά παιχνίδια για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση Δρ. Χαρίκλεια Τσαλαπάτα, Ειδικό Διδακτικό Προσωπικό, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
11:45 – 12:15	Επίδειξη των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση Olivier Heidmann, Επιστήμονας Λογισμικού, ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
12:15 – 12:25	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση Σπύρος Κούριας, Υποψήφιος Διδάκτορας, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Χριστίνα Τάκα, Μηχανικός Υπολογιστών, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
12:25 – 12:35	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση Κώστας Κατσιμεντές, φοιτητής, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Σπύρος Παναγιωτόπουλος, φοιτητής, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
12:35 – 12:45	Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση Μαρία Καραπάνου, φοιτήτρια, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Παναγιώτης Πέτρου, φοιτητής, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Γιάννης Χαραλάμπους, φοιτητής, THMMY, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
12:45 – 13:00	Συζήτηση
11:00 – 13:00	Παράλληλο εργαστήριο Χρήση ψηφιακών εφαρμογών για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση

Η εκδήλωση πραγματοποιείται στο πλαίσιο του ερευνητικού έργου LEAP: Lean and Agile Practices Linking Engineering Higher Education to Industry που συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Επιτροπής μέσω της Ελληνικής διαχειριστικής αρχής – ΙΚΥ. Co-funded by the Erasmus+ programme of the European Union.